

**FATEC ZONA SUL**

App Mobile – P2

4ºSemestre

**Desenvolvimento Mobile:**

**Integrantes:**

**Matheus Lopes, Matheus Martins e Felipe Valeriano**

Projeto

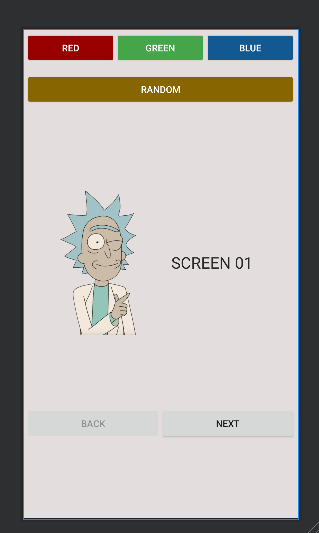
Criar um aplicativo Android no Android Studio com quatro telas: Tela1, Tela2, Tela3 e Tela4. Cada tela deve conter dois botões que permitirão avançar ou retroceder entre as telas, com a seguinte condição:

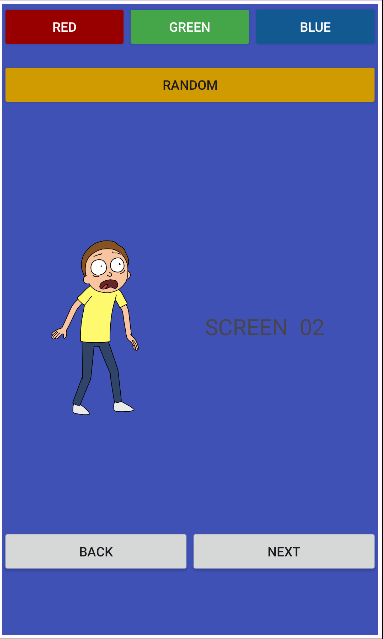
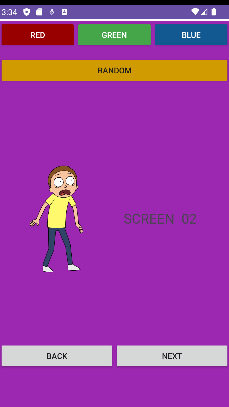
* O botão de retroceder na Tela1 e o botão de avançar na Tela4 devem estar desabilitados, pois não é possível retroceder da Tela1 nem avançar além da Tela4.

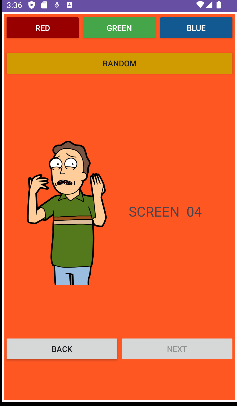
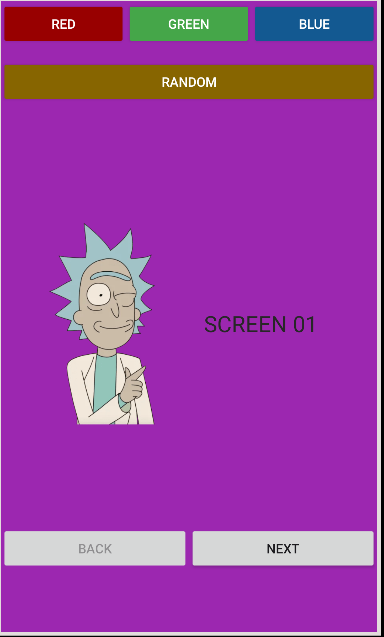
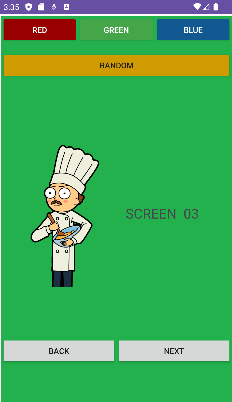
Além disso, cada tela deve conter os seguintes botões:

1. **Botão Vermelho**: Ao ser clicado, este botão deve alterar o fundo da tela para a cor vermelha.
2. **Botão Verde**: Ao ser clicado, este botão deve alterar o fundo da tela para a cor verde.
3. **Botão Azul**: Ao ser clicado, este botão deve alterar o fundo da tela para a cor azul.
4. **Botão Cor Aleatória**: Ao ser clicado, este botão deve escolher randomicamente uma cor e alterar o fundo da tela para essa cor.





****

****